AΙΤΗΣΗ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ ΣΧΟΛΙΚΗΣ ΟΜΑΔΑΣ

Στην Α΄ Φάση του Πανελλήνιου Μαθητικού Διαγωνισμού:

**Hack the map: Η Χάρτα του Ρήγα Βελεστινλή**

Παρακαλούμε να συμπληρωθεί το παρόν έγγραφο προκειμένου να καταθέσετε την πρότασή σας για συμμετοχή στο διαγωνισμό **έως 19/02/2021**. Η πρόταση δεν πρέπει να υπερβαίνει τις 800 λέξεις (το περιεχόμενο των Ενοτήτων 1, 2, 3, 4 και 5). Το έγγραφο θα πρέπει να αποθηκευτεί και να σταλεί σε μορφή PDF. (Save as Type: PDF και αποστολή μέσω της πλατφόρμας <https://classroom.onassis.org>)

|  |
| --- |
| **ΟΝΟΜΑ ΣΧΟΛΕΙΟΥ:** |
| **ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ ΔΙΕΥΘΥΝΤΗ ΣΧΟΛΕΙΟΥ:** |
| ΤΗΛΕΦΩΝΟ: |
| EMAIL : |

|  |
| --- |
| ΕΠΙΚΕΦΑΛΗΣ ΣΧΟΛΙΚΗΣ ΟΜΑΔΑΣ (GROUP LEADER) |
| **ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ ΚΑΘΗΓΗΤΗ 1:** |
| ΤΗΛΕΦΩΝΟ: |
| EMAIL : |
| **ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ ΚΑΘΗΓΗΤΗ 2:** |
| ΤΗΛΕΦΩΝΟ: |
| EMAIL : |
| ΤΑΞΗ/ΕΙΣ ΠΟΥ ΣΥΜΜΕΤΕΧΕΙ/ΟΥΝ: |
| ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΑΘΗΤΩΝ ΣΧΟΛΙΚΗΣ ΟΜΑΔΑΣ: |
| **ΨΕΥΔΩΝΥΜΟ ΟΜΑΔΑΣ:** |

**ΕΝΟΤΗΤΑ 1:**

|  |
| --- |
| Τίτλος του έργου (δώστε έναν τίτλο στο ψηφιακό σας έργο): |
|  |
| Κατηγορία έργου (σημειώστε με Χ): |
|  |
| |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΕΠΑΥΞΗΜΕΝΗΣ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑΣ (AR) |  | ΨΗΦΙΑΚΗ ΑΦΗΓΗΣΗ (DIGITAL STORYTELLING) |  | | ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΕΙΚΟΝΙΚΗΣ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑΣ (VR) |  | ΨΗΦΙΑΚΟ ΤΡΙΣΔΙΑΣΤΑΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ (3D VIDEO GAME) |  | |

**ΕΝΟΤΗΤΑ 2:**

Βασική ιδέα και σενάριο (περιγράψτε μας την κεντρική ιδέα του ψηφιακού σας έργου και το σενάριο στο οποίο βασίζεται):

|  |
| --- |
|  |

**ΕΝΟΤΗΤΑ 3:**

Επιδιωκόμενοι μαθησιακοί στόχοι (γράψτε μας μερικούς μαθησιακούς στόχους που επιτυγχάνονται από τους μελλοντικούς χρήστες του ψηφιακού σας έργου):

|  |
| --- |
|  |

**ΕΝΟΤΗΤΑ 4:**

Μεθοδολογία υλοποίησης (περιγράψτε μας τη διαδικασία που θα ακολουθήσετε για να δημιουργήσετε το ψηφιακό σας έργο):

|  |
| --- |
|  |

**ΕΝΟΤΗΤΑ 5:**

Τα προγράμματα που θα χρησιμοποιηθούν για την υλοποίηση (δώστε μας παραδείγματα από τα προγράμματα - open source ή εκδόσεις educational - που σκέφτεστε να χρησιμοποιήσετε για να φτιάξετε το ψηφιακό σας έργο):

|  |
| --- |
|  |